

# Pack Marciapiedi

## Rel 1.0

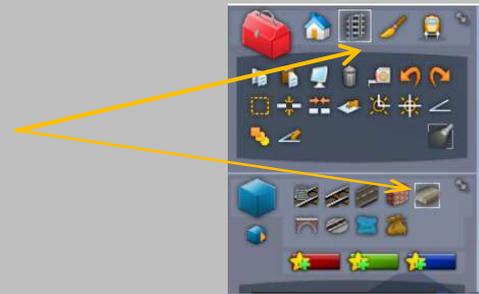


Andrea66

## INSTALLAZIONE:

Installare il file .rwp con l'apposita "utility.exe" fornita in dotazione con TS . Abilitare il provider "Cast" e la sottocartella "Addon".

Gli oggetti sono visibili sotto oggetti lineari e poi piattaforme



## STORIA

**Rel 1.0.** Release iniziale

## CONTENUTO DEL PACCHETTO

Il pacchetto contiene vari marciapiedi stazione sia in asfalto che con autobloccanti. Ogni versione ha al suo interno sia la versione a "M" per doppio binario, sia la versione a "L" per singolo binario laterale. Ognuno è poi presente con diverse larghezze (2,5/3,75/5/7/9 metri)

## NOMENCLATURA

Tutti gli oggetti seguono la seguente nomenclatura:

Cast – Marc – XXX **YYY** Z YY dove

Cast - Marc = Provider e pack

**XXX** = Asf per marciapiedi in asfalto o Bloc per marciapiedi con autobloccanti

**YYY** = larghezza in millimetri (250 per 2,5 metri)

Z = M per marciapiedi a doppio binario o L per marciapiedi a singolo binario

YY = Varianti di materiale

## TIPOLOGIA E POSA

La posa è da fare come un normale loft, utilizzando lo strumento parallelo ai binari e lavorando poi con le altezze per regolare a piacere.

## NOTE FINALI:

Non si assumono responsabilità del mancato funzionamento in caso di installazione dei pacchetti svolta non regolarmente.

Questo lavoro è completamente "free" e sono ammesse modifiche, repaint e la libera pubblicazione del pack o di uno solo dei singoli oggetti in esso contenuti su qualunque sito, purchè il readme originale (questo) non subisca alterazioni e sia sempre incluso; è vietata la pubblicazione del pack o di uno solo dei singoli oggetti in esso contenuti a scopo di lucro.



**PROVIDER:**

Cast – Autore Andrea66

© Andrea Colmanet – Gennaio 2017

**AVVISO IMPORTANTE:**

" Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di Dovetail Games, tra cui RailWorks 7: Train Simulator 2016.

Dovetail Games non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo.

Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da Dovetail Games . Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti Dovetail Games. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, Dovetail Games può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito.

Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui: [www.dovetailgames.com/terms](http://www.dovetailgames.com/terms). In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di Dovetail Games e che non possono essere noleggiate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di Dovetail Games."